



PARTNER
STRATEGICZNY

PROKOM
INVESTMENTS SA



KODEKS POSTĘPOWANIA ZAWODNIKA

Warszawa 2011

1. Cel

Celem niniejszego kodeksu jest uniknięcie nieuczciwych i nieprofesjonalnych zachowań zawodników biorących udział w turniejach, znajdujących się w kalendarzu Polskiego Związku Tenisowego.

W przypadku turniejów międzynarodowych nadrzędne są Kodeksy Postępowania Zawodnika odpowiednich organizacji (TE, ITF, WTA, ATP).

2. Zgłoszenie i wycofanie się z turnieju

2.1. Zgłoszenie się do turnieju

Zgłoszenia zawodników do turniejów ogólnopolskich muszą być dokonywane na piśmie, listownie lub faksem na adres organizatora w terminie do 7 dni przed datą rozpoczęcia turnieju głównego w grze pojedynczej. Termin zgłoszeń do turniejów wojewódzkich ustalają organizatorzy tych turniejów.

2.2. Wycofanie się z turnieju

Zawodnik nie może uczestniczyć w więcej niż jednym turnieju jednocześnie. Za turnieje odbywające się jednocześnie uznaje się turnieje, w których w tym samym dniu rozgrywany jest jakikolwiek mecz turnieju głównego w grze pojedynczej. Jeżeli zawodnik zgłoszony jest do dwóch lub więcej turniejów odbywających się jednocześnie, musi wycofać się ze wszystkich turniejów oprócz tego, w którym ma zamiar uczestniczyć.

Wyjątkiem od tej zasady jest sytuacja, gdy jeden z turniejów opóźnił się i zawodnik, zgłoszony do kolejnego turnieju, w dniu weryfikacji rozgrywa finał gry pojedynczej w turnieju poprzedzającym.

Zawodnik może wycofać się z turnieju bez żadnych konsekwencji nie później niż na 4 dni przed rozpoczęciem turnieju głównego w grze pojedynczej. Każde wycofanie się z turnieju musi być dokonane na piśmie, listownie lub faksem na adres organizatora turnieju.

2.3. Zbyt późne wycofanie się z turnieju

Każdy zawodnik, który wycofa się po terminie, podlega karze finansowej określonej w Regulaminie Finansowym PZT, z wyjątkiem następujących powodów:

a) choroby lub kontuzji

Choroba lub kontuzja musi być udokumentowana zaświadczeniem lekarskim, w którym będzie wyraźnie stwierdzone, że zawodnik nie mógł grać w turnieju z powodu określonej kontuzji lub choroby. Zaświadczenie lekarskie musi być dostarczone do sędziego naczelnego lub biura PZT ciągu 14 dni od daty rozpoczęcia turnieju głównego w grze pojedynczej.

Zawodnik może wycofać się po terminie z turnieju z powodu choroby lub kontuzji tylko dwa razy w ciągu roku kalendarzowego. Jeżeli zawodnik jest chory lub kontuzjowany przez dłuższy okres, co wiąże się z koniecznością jego wycofania z kolejnych turniejów, nie będą na niego zgłasza się do turnieju i z powodu kolejnej kontuzji zmuszony jest się z niego wycofać, wymagane jest nowe zaświadczenie lekarskie, nawet jeśli jest to nawrót tej samej kontuzji.

b) udziału w turnieju głównym innego turnieju PZT

Jeżeli zawodnik znajduje się na liście zawodników bezpośrednio dopuszczonych do turnieju eliminacyjnego, a w dniu, w którym rozpoczyna się turniej eliminacyjny wciąż uczestniczy w turnieju głównym innego turnieju znajdującego się w kalendarzu PZT, może wycofać się z turnieju bez żadnych konsekwencji, o ile zrobi to przed zakończeniem weryfikacji.

2.4. Nie wycofanie się z turnieju

Każdy zawodnik, który nie wycofa się z turnieju przed zakończeniem weryfikacji, podlega karze finansowej określonej w Regulaminie Finansowym PZT.

3. Naruszenie kodeksu podczas turnieju

3.1. Ogólna zasada.

Każdy zawodnik powinien podczas wszystkich meczów oraz przez cały czas trwania turnieju zachowywać się na obiektach turniejowych w sposób godny sportowca i zdyscyplinowany. Przepis ten dotyczy także wszystkich osób będących z zawodnikiem tzn. trenerów, opiekunów, członków rodziny, itd. W przypadku stwierdzenia jakichkolwiek zachowań mających charakter obraźliwy w stosunku do zawodników, PZT, organizatorów, pracowników turnieju, sędziów, widzów, dzieci do podawania piłek lub innych osób, sędzia naczelny turnieju może podjąć decyzję o usunięciu takiej osoby z obiektu, na którym jest rozgrywany turniej.

Dla celów wszystkich przepisów naruszenia kodeksu, obiekty turniejowe oznaczają korty wraz z infrastrukturą, hotele, środki transportu turniejowego oraz inne miejsca związane bezpośrednio z turniejem.

3.2. Punktualność

Mecze powinny następować zgodnie z ogłoszonym wcześniej planem gier. Plan ten powinien być wywieszony przez sędziego naczelnego w dobrze widocznym miejscu. Sędzia naczelny ma obowiązek umieszczenia w widocznym miejscu oficjalnego zegara zawodów.

Każdy zawodnik, nie będący gotowy do gry w ciągu 10 minut po jej wywołaniu, w kategorii kobiet i mężczyzn powyżej 18 lat podlega karze finansowej, a w kategoriach młodzieżowych karze punktowej jak za ostrzeżenie.

Każdy zawodnik nie będący gotowy do gry w ciągu 15 minut po jej wywołaniu, powinien być zdyskwalifikowany, chyba że sędzia naczelny po rozpatrzeniu wszystkich okoliczności nie nałoży dyskwalifikacji.

3.3. Strój i sprzęt (nie dotyczy turniejów wojewódzkich)

Wszyscy zawodnicy powinni być ubrani i prezentować się w sposób profesjonalny, tzn. mieć przepisowy, czysty strój tenisowy podczas wszystkich swoich meczów.

a) Niedopuszczalny strój

Podczas meczu (włącznie z rozgrzewką) nie wolno grać w żadnego rodzaju bluzach typu sweatshirt, koszulkach typu T-shirt niezatwierdzonych przez sędziego naczelnego, spodniach joggingowych, dżinsach i szortach ogólnosportowych. Jeśli zawodnik ma wątpliwości, co do własnego stroju, powinien zwrócić się do sędziego naczelnego o wydanie opinii w tej sprawie.

b) Znaki firmowe (logo)

- Definicja producenta:

Dla celów niniejszych przepisów, producent oznacza firmę produkującą ubiory lub sprzęt tenisowy, o którym mowa.

- Definicja sponsora:

Dla celów niniejszych przepisów, sponsor oznacza firmę, której znaki identyfikacyjne umieszczone są na stroju lub sprzęcie zawodnika, a która to firma nie jest producentem tego stroju lub sprzętu.

- Określenie rozmiaru logo:

Rozmiar naszywek lub innych dodatków znajdujących się na ubiorach zawodnika powinien być określony poprzez obliczenie ich powierzchni. W tym celu należy zakreślić, w zależności od kształtu naszywki, okrąg, trójkąt lub czworokąt. Ograniczona w ten sposób powierzchnia stanowi powierzchnię logo w ujęciu niniejszych przepisów. W przypadku kiedy tło naszywki jest tego samego koloru jak strój, wtedy przy określaniu powierzchni dopuszczalnej przez przepisy, będzie brany pod uwagę jedynie kształt logo.

c) Podczas meczów zawodnik nie może mieć na swoich strojach oraz sprzęcie żadnych znaków identyfikacyjnych z wyjątkiem określonych poniżej. Ograniczenie to może dotyczyć również konferencji prasowych oraz ceremonii otwarcia:

Koszulka, bluza, kurtka

- przód, tył i kołnierzyk – 2 logo producenta, każde o maksymalnej powierzchni 13 cm², umieszczone w dowolnym miejscu (np. dwa z przodu, lub jedno z przodu, drugie na kołnierzyku, itd.), lub 1 logo producenta o maksymalnej powierzchni 26 cm², umieszczone w dowolnym miejscu.
- rękawy – 1 logo sponsora na każdym z rękawów, każde o maksymalnej powierzchni 19,5 cm² oraz 1 logo producenta na każdym z rękawów, każde o maksymalnej powierzchni 52 cm². Jeśli logo producenta zawiera na powierzchni 52 cm² napis, to powierzchnia tego napisu nie może przekroczyć 26cm².
- bez rękawów:
 - kobiety - 2 logo sponsora, każde o maksymalnej powierzchni 19,5 cm², umieszczone z przodu stroju;
 - mężczyźni – nie może być umieszczone żadne logo sponsora.

Spodenki/Spódniczka

2 logo producenta, każde o maksymalnej powierzchni 13 cm² lub 1 logo producenta o maksymalnej powierzchni 26 cm². Na spodenkach z lycry 1 logo producenta o maksymalnej powierzchni 13 cm².

Sukienka

Sukienka, dla celów niniejszych przepisów, jest traktowana jako kombinacja koszulki i spódniczki (dzielona w pasie).

Skarpetki i buty

Standardowe logo producenta na skarpetkach i butach; każde logo na skarpetkach o maksymalnej powierzchni 13 cm².

Zawodnicy mają obowiązek grać w butach przeznaczonych do gry na nawierzchni, na której rozgrywany jest turniej. Sędzia naczelny ma prawo do wydania decyzji, czy buty nadają się do gry na danej nawierzchni.

Rakieta

Standardowe logo producenta; na naciągu standardowe logo producenta rakiety i logo producenta naciągu.

Czapka, opaska na głowę, opaska na nadgarstek

1 logo producenta o maksymalnej powierzchni 13 cm² (może zawierać napis).

Torba, ręcznik, inny sprzęt

Standardowe logo producenta na każdym egzemplarzu oraz 2 oddzielne logo sponsora na 1 torbie, każde o maksymalnej powierzchni 26 cm².

d) Logo lub nazwa klubu, województwa, kraju

Zawodnicy mogą mieć na swoim stroju logo, nazwę, symbol polskiego klubu lub województwa, które reprezentują, oraz mogą grać w strojach reprezentacji narodowej Polski.

e) Logo innego turnieju tenisowego

Niedopuszczalne jest na stroju i sprzęcie logo, nazwa, symbol, znak towarowy jakiegokolwiek innego turnieju tenisowego lub organizacji polskiej lub międzynarodowej, która nie jest współorganizatorem danego turnieju.

f) Przepisy o reklamie wizualnej

Jeżeli jakkolwiek ze znaków firmowych (logo) narusza obowiązujące w Polsce przepisy o reklamie wizualnej, jego użycie jest również zabronione.

g) Strój podczas rozgrzewki

Zawodnicy mogą grać w dresie podczas rozgrzewki pod warunkiem, że spełnia on w/w warunki. Zawodnicy mogą grać w dresie podczas meczu, jeżeli sędzia naczelny wyraził na to zgodę przed rozpoczęciem meczu.

h) Zaklejanie oraz odwracanie na lewą stronę

Niedozwolone jest jakiegokolwiek zaklejanie logo na stroju czy sprzęcie oraz odwracanie koszulek lub bluz na lewą stronę.

i) Zmiana oraz odmowa zmiany nieprawidłowego stroju

Sędzia główny oraz naczelny mogą nakazać zawodnikowi, w przypadku naruszenia przez niego przepisów dotyczących prawidłowego stroju i sprzętu, jego natychmiastową zmianę. Jeżeli w ciągu 15 minut zawodnik nie będzie posiadał przepisowego stroju lub sprzętu i nie będzie gotowy do gry, może zostać zdyskwalifikowany.

j) Gra podwójna

Zawodnicy i zawodniczki (z wyjątkiem senierek), tworzący parę deblową, powinni być ubrani w stroje o zbliżonej kolorystyce.

3.4. Opuszczenie kortu

Podczas meczu oraz rozgrzewki zawodnikowi nie wolno opuścić kortu bez zgody sędziego. Zawodnik, który naruszy ten przepis, może być zdyskwalifikowany przez sędziego naczelnego.

3.5. Widoczne nieprzykładanie się do gry

Zawodnik powinien wykazać się maksymalnym zaangażowaniem w grę w celu odniesienia zwycięstwa. Jeśli zgodnie z opinią sędziego naczelnego oraz głównego jest inaczej, zawodnik może ukarany zgodnie z narastającym systemem kar.

3.6. Odmowa dokończenia meczu

Zawodnik musi dokończyć rozpoczęty mecz, chyba, że z uzasadnionych powodów nie jest w stanie tego zrobić. Zawodnik, który narusza ten przepis może być zdyskwalifikowany przez sędziego naczelnego.

3.7. Konferencja prasowa

Zawodnicy lub para (w grze podwójnej) są zobowiązani do uczestniczenia w konferencji prasowej po meczu, niezależnie od tego czy wygrali, czy przegrali. Mogą być zwolnieni z tego obowiązku jedynie w przypadku kontuzji lub wyczerpania fizycznego, o czym decyduje sędzia naczelny.

3.8. Nieuzasadnione przerwy

Zawodnicy powinni przystąpić do gry na żądanie sędziego głównego, natychmiast po zakończeniu rozgrzewki. Od tego momentu gra powinna być kontynuowana bez nieuzasadnionych przerw, do których zalicza się także przerwy spowodowane naturalną utratą sprawności fizycznej.

a) Maksimum 20 sekund może upłynąć od momentu zakończenia punktu do czasu wykonania serwisu w kolejnym punkcie. Jeśli pierwszy serwis jest zły, drugi musi być wykonany bezzwłocznie.

b) Podczas zmiany stron przy nieparzystej sumie gemów w secie maksymalnie 90 sekund może upłynąć od momentu zakończenia punktu do czasu wykonania pierwszego serwisu w kolejnym gemie. Jednak, po pierwszym gemie każdego seta gra powinna być kontynuowana i zawodnicy muszą zmienić strony bez przerwy na odpoczynek.

c) Po zakończeniu każdego seta, bez względu na wynik, zawodnicy mają prawo do przerwy, która może trwać maksymalnie 120 sekund od momentu zakończenia punktu do czasu wykonania pierwszego serwisu w kolejnym secie. Jeśli suma gemów w zakończonym secie jest parzysta, zawodnicy nie zmieniają stron aż do zakończenia pierwszego gema kolejnego seta.

Odbierający powinien dostosować się do tempa podającego i musi być gotowy do odbioru, kiedy podający jest gotowy do serwisu.

Przekroczenie niniejszego przepisu karane jest zgodnie z nienarastającym systemem kar. Pierwsze naruszenie przepisu karane jest ostrzeżeniem, każde kolejne karą punktu.

Jednak, jeśli naruszenie przepisów wiąże się z odmową dokończenia meczu, naturalną utratą sprawności fizycznej lub kontuzją, po wezwaniu do kontynuowania gry, sędzieja główny nakłada kolejne kary zgodnie z narastającym systemem kar. Również, jeżeli sędzieja uzna, że odbierający celowo i regularnie zakłóca rytm serwującego, może ukarać odbierającego zgodnie z narastającym systemem kar.

3.9. Używanie nieprzyzwoitych wyrazów

Zawodnicy nie powinni używać nieprzyzwoitych wyrazów na obiektach turniejowych. Jeśli zawodnik naruszy ten przepis podczas meczu, może być za to ukarany zgodnie z narastającym systemem kar.

Dla celów niniejszych przepisów, używanie nieprzyzwoitych wyrazów oznacza używanie słów powszechnie znanych jako przekleństwa lub słowa obraźliwe, które były wyraźnie słyszane przez kogokolwiek z sędziów, widzów, dzieci do podawania piłek lub innych osób.

3.10. Obrażliwe gesty

Zawodnicy nie powinni wykonywać na obiektach turniejowych żadnych gestów uważanych za obraźliwe.

Jeśli naruszenie tego przepisu nastąpi podczas gry, zawodnik podlega karze zgodnie z narastającym systemem kar.

Dla celów tego przepisu, obraźliwe gesty oznaczają wykonywanie znaków rękoma, rakieta lub piłką, które powszechnie są uważane za obraźliwe.

3.11. Obraza słowna

Zawodnicy na obiektach turniejowych nie powinni obrażać słownie sędziów, przeciwnika, widzów lub jakiegokolwiek innej osoby. Jeśli takie naruszenie przepisów będzie miało miejsce podczas meczu, zawodnik może być ukarany zgodnie z narastającym systemem kar.

Dla celów niniejszego przepisu, obraza słowna oznacza stwierdzenie skierowane do sędziego, przeciwnika, widza lub innej osoby, które w wyraźny sposób podważa jego uczciwość lub ma charakter uwłaczający, obraźliwy lub obelżywy.

3.12. Obraza czynna

Zawodnicy na obiektach turniejowych nie powinni obrażać czynnie jakiegokolwiek sędziego, przeciwnika, widza lub innej osoby. Jeśli takie naruszenie przepisów będzie miało miejsca podczas meczu, zawodnik może być ukarany zgodnie z narastającym systemem kar. Obraza czynna oznacza dotykanie jakiejkolwiek osoby bez jej upoważnienia.

3.13. Nadużycie piłek

Zawodnicy nie powinni mocno lub z gniewem uderzać, kopać oraz rzucać piłki tenisowej na obiektach turniejowych, z wyjątkiem sytuacji przypadkowych, mających miejsce podczas wymiany na korcie. Dla celów niniejszego przepisu nadużycie piłki oznacza celowe wyrzucenie piłki poza obręb kortu, celowe lub przypadkowe uderzenie, kopnięcie, rzucenie piłki w obrębie kortu, które może stanowić zagrożenie dla osób znajdujących się na korcie lub w jego pobliżu. Jeśli takie naruszenie przepisu ma miejsce podczas meczu zawodnik może być ukarany zgodnie z narastającym systemem kar.

3.14. Nadużycie rakiety lub innego sprzętu

Zawodnicy nie powinni mocno lub z gniewem uderzać, kopać oraz rzucać rakietę tenisową, a także innego sprzętu na obiektach turnieju. Naruszenie tego przepisu podczas gry podlega karze zgodnie z narastającym systemem kar.

Dla celów niniejszego przepisu, nadużycie rakiety lub innego sprzętu oznacza umyślne uderzenie w siatkę, kort, stołek sędziowski lub inne stałe wyposażenie kortu z powodu gniewu lub frustracji lub działania mające na celu zniszczenie rakiety lub sprzętu.

3.15. Udzielanie rad podczas gry i odpowiedzialność zawodnika za osoby towarzyszące

a) Zawodnicy nie powinni otrzymywać rad podczas meczów turniejowych (włącznie z rozgrzewką). Jakikolwiek rodzaj komunikacji, werbalnej lub niewerbalnej, między zawodnikiem a innymi osobami może być traktowany jako udzielanie wskazówek. Naruszenie tego przepisu podlega karze zgodnie z narastającym systemem kar.

b) Podczas zawodów drużynowych zawodnik może otrzymywać rady od kapitana siedzącego na korcie jedynie podczas zmiany stron kortu po zakończeniu gema (nie dotyczy zmian stron po pierwszym gemie każdego seta i w tie-breaku).

c) Trenerzy, opiekunowie, rodzice zawodnika, itd. nie powinni na obiekcie, na którym rozgrywany jest turniej:

- używać nieprzyzwoitych wyrazów
- wykonywać obraźliwych gestów
- obrażać słownie lub czynnie jakiegokolwiek osoby
- wyrażać opinii, naruszających dobre imię turnieju, znieważać lub naruszyć dobre imię organizatorów i sędziów.

Jeżeli naruszenie przez nich powyższych przepisów nastąpi podczas meczu zawodnika (włącznie z rozgrzewką), zawodnik może być ukarany zgodnie z narastającym systemem kar. W okolicznościach, gdy naruszenie powyższych przepisów przez trenerów, opiekunów, rodziców, itd. wyjątkowo uwłacza dobremu imieniu turnieju lub jest Ciężkim Wykroczeniem, sędzia naczelny ma prawo usunąć osobę popełniającą wykroczenie z kortu i z obiektu, a odmowa wykonania polecenia może być podstawą do natychmiastowej dyskwalifikacji zawodnika.

3.16. Niesportowe zachowanie

Zawodnicy w trakcie rozgrywania turnieju powinni zachowywać się w sposób godny prawdziwego sportowca, oddając szacunek wszystkim osobom na obiekcie oraz respektując prawa przeciwników, widzów oraz innych osób. Za naruszenie tego przepisu zawodnik może być ukarany zgodnie z narastającym systemem kar.

Niesportowe zachowanie oznacza wszelkiego rodzaju zachowania, które tworzą niewłaściwy i szkodliwy wizerunek sportowca, a które nie zostały objęte przepisami szczegółowymi.

3.17. System kar

a) Narastający system kar

- pierwsze naruszenie przepisów - ostrzeżenie,
- drugie naruszenie przepisów - utrata punktu,
- trzecie i każde kolejne naruszenie przepisów - utrata gema.

Jednakowoż po trzecim naruszeniu przepisów sędzia naczelny decyduje, czy następne naruszenie przepisów będzie ukarane utratą gema czy dyskwalifikacją. Sędzia główny powinien zawiadomić sędziego naczelnego o udzieleniu zawodnikowi kary punktu. Od tego momentu sędzia naczelny powinien obserwować mecz i współdecydować o nałożeniu następnych kar.

b) Nienarastający system kar

- pierwsze naruszenie przepisów – ostrzeżenie,
- każde kolejne naruszenie przepisów – kara punktu.

c) Dyskwalifikacja

Sędzia naczelny może zdyskwalifikować zawodnika za pojedyncze naruszenie przepisów, jeżeli jest ono szczególnie drastyczne. W każdym przypadku natychmiastowej dyskwalifikacji, decyzja sędziego naczelnego jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.

Zdyskwalifikowany zawodnik traci wszystkie zdobyte w turnieju punkty i nagrody, a sędzia naczelny ma prawo zdyskwalifikować zawodnika we wszystkich pozostałych konkurencjach turnieju (np. gra podwójna, turniej pocieszenia). Nie dotyczy to przypadków, gdy zawodnik został zdyskwalifikowany z powodu:

- punktualności lub nieprzepisowego stroju;
- niezdolności do gry wynikłej ze stanu zdrowia lub kontuzji;
- dyskwalifikacji spowodowanej naruszeniem przepisów dotyczących nieuzasadnionych przerw w grze, jeżeli spowodowana ona była stanem zdrowia lub kontuzją;
- naruszenia kodeksu przez partnera deblowego.

d) Kara finansowa

Za każde naruszenie przepisów Kodeksu Postępowania Zawodnika w kategorii kobiet i mężczyzn powyżej 18 lat może być nałożona kara finansowa w wysokości określonej w Regulaminie Finansowym PZT.

Kary finansowe są nakładane we wszystkich kategoriach wiekowych wg Regulaminu Finansowego PZT za zbyt późne wycofanie się oraz nie wycofanie się z turnieju.

Jeżeli kary finansowe nałożone na zawodnika przekroczą kwotę 150 zł, nie będzie on mógł brać udziału w żadnym turnieju PZT, dopóki nie zapłaci przynajmniej części sumy zgromadzonych kar.

e) Kara punktowa

Każde naruszenie przepisów Kodeksu Postępowania Zawodnika w kategoriach młodzieżowych podlega karze punktowej. Tzw. „punkty karne” będą odejmowane od ogólnej liczby punktów zaliczonych do klasyfikacji:

- ostrzeżenie – 5 pkt.

kara punktu – 10 pkt.

kara gema – 20 pkt.

dyskwalifikacja oraz nie dokończenie meczu – 30 pkt.

Sędzia Naczelny zaznacza fakt nałożenia punktów karnych na danego zawodnika w sprawozdaniu z turnieju w rubryce „punkty karne”.

f) Kara zawieszenia

Polega na zawieszeniu prawa do gry w turniejach zaliczanych do klasyfikacji PZT na okres:

- 1 miesiąca w przypadku otrzymania 100 pkt. karnych
- 6 miesięcy w przypadku otrzymania ponad 200 pkt. karnych

Punkty naliczane są w okresie sezonu klasyfikacyjnego, czyli w miesiącach listopad-październik.

g) Gra podwójna:

- Ostrzeżenie, kara punktu, kara gema oraz dyskwalifikacja nakładane są na parę deblową.
- Kara finansowa lub punktowa nakładana jest na zawodnika, który popełnił wykroczenie, z wyjątkiem kary za naruszenie przepisu o stroju pary deblowej, która nakładana jest na obu zawodników.
- Sędzia naczelny ma prawo zdyskwalifikować jednego lub obu zawodników w pozostałych konkurencjach turnieju (np. gra pojedyncza, turniej pocieszenia).

3.18. Dochodzenie i nałożenie kary

Sędzia naczelny powinien przed nałożeniem kary zachować szczególną staranność i rzetelność przy ustalaniu faktów zaistniałego przewinienia.

3.19 Odwołanie

Zawodnik ma prawo odwołać się od decyzji sędziego naczelnego dotyczącej kary za naruszenie Kodeksu Postępowania Zawodnika do Działu Wyszkożenia PZT w terminie 14 dni. Odwołanie musi być złożone w formie pisemnej i powinno zawierać opis zaistniałych faktów oraz wszystkie inne materiały dowodowe, świadczące na korzyść ukaranego zawodnika.

4. Ciężkie Wykroczenia

4.1. Zakłady

Żaden zawodnik nie może robić zakładów pieniężnych i rzeczowych w związku z jakimkolwiek turniejem znajdującym się w kalendarzu PZT.

4.2. Przekupstwo

Żaden zawodnik nie może przyjmować i oferować czegokolwiek wartościowego lub mogącego przynieść korzyści osobiste w celu wpłynięcia na wynik, poziom i jakość gry w jakimkolwiek meczu odbywającym się w trakcie turnieju znajdującego się w kalendarzu PZT.

4.3. Szczególne formy naruszenia kodeksu

Za szczególne formy naruszenia kodeksu uważa się:

- a) Pojedyncze naruszenie kodeksu, które jest wyjątkowo naganne i poważnie godzi w dobre imię Polskiego Związku Tenisowego lub turnieju lub kogokolwiek spośród organizatorów i pracowników turnieju.
- b) Dwa lub więcej naruszeń kodeksu w przeciągu dwunastu miesięcy, które rozpatrywane pojedynczo nie są uznawane za szczególną formę naruszenia kodeksu, ale razem mogą być traktowane jako szczególna forma naruszenia kodeksu i w związku z tym stanowią podstawę do wyciągnięcia konsekwencji na podstawie niniejszego przepisu (np. dwie dyskwalifikacje z wyjątkiem sytuacji opisanych w punkcie 3.17.c).

4.4. Zachowanie sprzeczne z zasadami uczciwości sportowej

Żaden zawodnik nie powinien zachowywać się sprzecznie z zasadami uczciwości sportowej. Wkroczenie to stanowią w szczególności poniższe przypadki:

- a) Jeżeli zawodnik popełni w Polsce lub zagranicą przestępstwo zagrożone karą pozbawienia wolności na okres dłuższy niż 1 rok, może podlegać niniejszemu przepisowi.
- b) Jeżeli zawodnik lub ktokolwiek z jego trenerów, opiekunów, członków rodziny, itd. publicznie wyraża opinię, która jest bezpodstawnym oskarżeniem lub zniewagą PZT lub turnieju lub kogokolwiek spośród organizatorów i pracowników turnieju, zawodnik ten może podlegać niniejszemu przepisowi.

4.5. Dochodzenie, kara i odwołanie

Dział Wyszkolenia PZT przeprowadza gruntowne i szczegółowe dochodzenie w celu ustalenia faktów Ciężkiego Wykroczenia. Podczas dochodzenia PZT jest zobowiązany do zachowania szczególnej staranności i rzetelności.

Dział Wyszkolenia PZT zawiadamia na piśmie zawodnika, że prowadzone jest przeciwko niemu dochodzenie. Zawodnik ma prawo do obrony. Po zakończeniu dochodzenia Dział Wyszkolenia PZT zawiadamia na piśmie zawodnika o nałożonej karze.

Karą za Ciężkie Wykroczenie może być:

- a) kara finansowa i/lub
- b) zawieszenie na okres do 3 lat.

Zawodnikowi przysługuje prawo do odwołania od nałożonej kary do Zarządu PZT.

5. Pomoc medyczna

5.1. Przerwa na pomoc medyczną

Jeżeli zawodnik podczas meczu lub rozgrzewki odniesie kontuzję, lub jego stan zdrowia ulegnie pogorszeniu, lub ma podejrzenia, że pomoc medyczna jest niezbędna w celu poprawy jego stanu zdrowia, zawodnik ten ma prawo poprosić sędziego o przerwę na pomoc medyczną. Osoba uprawniona do udzielenia pomocy medycznej (pielęgniarka, lekarz, fizjoterapeuta) może udzielić jednorazowej 3-minutowej pomocy medyczną na każdy przypadek kontuzji lub pogorszenia stanu zdrowia. Zawodnik może poprosić o przerwę na pomoc medyczną w każdym momencie trwania meczu i rozgrzewki.

Jedynie osoba uprawniona do udzielenia pomocy medycznej (pielęgniarka, lekarz, fizjoterapeuta) może przeprowadzić wywiad lekarski, badanie i leczenie zawodnika. Przerwa na pomoc medyczną rozpoczyna się w momencie, gdy osoba uprawniona zakończyła badanie i rozpoczyna udzielanie pomocy zawodnikowi.

Osoba uprawniona do udzielenia pomocy medycznej wraz z sędzią naczelnym mogą zdecydować, że pomoc będzie udzielana poza kortem.

Osoba uprawniona może udzielić pomocy zawodnikowi w przypadkach ogólnego wyczerpania organizmu spowodowanego przez warunki atmosferyczne. W przypadku skurczów zawodnik ma prawo tylko do jednej przerwy na wszystkie skurcze przez cały czas trwania meczu.

5.2. Pomoc medyczna podczas zmiany stron

Zawodnik może poprosić osobę uprawnioną do udzielenia pomocy medycznej o udzielenie takiej pomocy w trakcie przerwy na zmianę stron. Pomoc taka nie może trwać dłużej niż 90 sekund podczas zmiany stron przy nieparzystej sumie gemów lub 120 sekund podczas przerwy między setami.

Pomoc taka może być udzielona nie częściej niż podczas dwóch przerw, które nie muszą następować po sobie.

5.3. Stan nie podlegający przerwie na pomoc medyczną

Zawodnicy nie mogą otrzymywać pomocy medycznej w następujących przypadkach:

- a) stanu zdrowia lub kontuzja, której w opinii osoby uprawnionej do udzielenia pomocy medycznej nie można wyleczyć podczas 3-minutowej przerwy medycznej.
- b) stanu zdrowia lub kontuzja, która miała miejsca przed rozpoczęciem meczu, i która nie uległa pogorszenia w czasie jego trwania.
- c) ogólnego wyczerpania organizmu.
- d) stanu zdrowia lub kontuzji, której leczenie wymagałoby zastrzyków, transfuzji lub podawania tlenu, z wyjątkiem osób cierpiących na cukrzycę, które po przedstawieniu zaświadczenia lekarskiego mają prawo do kontrolowania poziomu cukru we krwi oraz aplikowania sobie insuliny – czynności te powinny odbywać się poza kortem.

5.4. Procedury obowiązujące podczas przerwy na pomoc medyczną

a) podczas rozgrzewki

Jeżeli zawodnik odniesie kontuzję lub jego stan zdrowia ulegnie pogorszeniu podczas rozgrzewki, zawodnik może otrzymać albo 3-minutową przerwę na pomoc medyczną w każdym momencie, albo 90-sekundową pomoc medyczną po zakończeniu rozgrzewki, a przed rozpoczęciem meczu. Jeżeli zawodnik po otrzymaniu pomocy medycznej, nie jest w stanie podjąć gry, mecz nie powinien być rozpoczęty. Każdą kontuzję lub stan zdrowia ulegający pogorszeniu podczas rozgrzewki należy traktować jako stan, który miał miejsce przed rozpoczęciem meczu.

b) podczas meczu

Zawodnik może otrzymać przerwę na pomoc medyczną natychmiast, lub podczas przerwy na zmianę stron, lub podczas przerwy między setami (w dwóch ostatnich przypadkach do 3 minut na przerwę medyczną należy doliczyć 90 sekund przerwy na zmianę stron lub 120 sekund przerwy między setami), lub, gdy osoba uprawniona do udzielenia pomocy przybędzie na kort, przeprowadzi badanie i jest przygotowana do udzielenia pomocy. Jeżeli gra została zatrzymana w oczekiwaniu na osobę uprawnioną do udzielenia pomocy medycznej, gdy przerwa na pomoc medyczną zostanie zakończona, gra powinna być podjęta niezwłocznie z wyjątkiem, gdy zachodzi potrzeba powtórnej rozgrzewki.

Jeżeli sędzia główny meczu w porozumieniu z sędzią naczelnym uważa, że stan zdrowia lub kontuzja zawodnika wymaga pomocy medycznej, sędzia ma prawo wstrzymać grę i wezwać osobę uprawnioną do udzielenia pomocy medycznej, aby ta udzieliła jej zawodnikowi lub uprzedziła go o skutkach jej nie udzielenia. Jeżeli sędzia naczelnym w porozumieniu z osobą uprawnioną do udzielenia pomocy medycznej uzna, że kontynuowanie przez zawodnika gry zagrażałoby poważnie jego zdrowiu lub wpłynęłoby bardzo niekorzystnie na poziom i jakość meczu, sędzia naczelnym ma prawo do natychmiastowego wycofania zawodnika z gry.

5.5. Kara za przekroczenie limitu czasu przerwy na pomoc medyczną

Po zakończeniu przerwy na pomoc medyczną każda nieuzasadniona zwłoka w podjęciu gry jest karana zgodnie z narastającym systemem kar.

5.6. Niezdolność fizyczna między meczami

Jeżeli sędzia naczelnym w porozumieniu z osobą uprawnioną do udzielenia pomocy medycznej uzna, że kontuzja lub stan zdrowia zawodnika jest na tyle poważny, że podjęcie gry przez tego zawodnika mogłoby zagrażać jego zdrowiu lub życiu lub wpłynęłoby bardzo niekorzystnie na poziom i jakość meczu, ma prawo do niedopuszczenia tego zawodnika do gry. Jeżeli osoba uprawniona do udzielenia pomocy medycznej stwierdzi, że stan zdrowia zawodnika uległ znacznej poprawie, zawodnik ten może kontynuować grę w pozostałych konkurencjach turnieju nawet później tego samego dnia.

6 Przerwa na toaletę lub poprawienie stroju

6.1. Mężczyźni/chłopcy

Zawodnik ma prawo do jednej przerwy na toaletę podczas meczu do dwóch wygranych setów oraz do dwóch przerw podczas meczu do trzech wygranych setów. Przerwa na toaletę jest ograniczona do rozsądnego limitu czasu. Przerwa na toaletę powinna być brana podczas przerwy między setami i nie może być brana w jakimkolwiek innym celu.

6.2. Kobiety/dziewczęta

Zawodniczka ma prawo do dwóch przerw na toaletę lub poprawienie stroju. Przerwa na toaletę/poprawienie stroju jest ograniczona do rozsądnego limitu czasu. Przerwa na toaletę powinna być brana podczas przerwy między setami i nie może być brana w jakimkolwiek innym celu. Przerwa na poprawienie stroju musi być brana podczas przerwy między setami.

6.3. Gra podwójna

Każda para ma prawo do dwóch przerw na toaletę/poprawienie stroju. Jeżeli partnerzy lub partnerki deblowe opuszczają kort razem, liczy się to jako jedna z uprawnionych przerw.

6.4. Za każdym razem, gdy którykolwiek z zawodników opuszcza kort w celu przerwy na toaletę, niezależnie od tego, czy jego przeciwnik opuścił kort czy nie, liczy się to jako jedna z dozwolonych przerw na toaletę dla tego zawodnika.

6.5. Każda przerwa na toaletę wzięta po rozpoczęciu rozgrzewki jest traktowana jako jedna z dozwolonych przerw.

6.6. Dodatkowe przerwy na toaletę mogą być udzielane w przerwach regulaminowych, ale jeżeli zawodnik nie zdąży wrócić na czas z takiej przerwy, będzie karany zgodnie z narastającym systemem kar.

6.7. Opuszczając kort zawodnik powinien być eskortowany przez sędziego.